

CINEMA 4D Release 11.5 安装

1. 准备安装

请在安装软件之前阅读以下信息:

务必在安装软件之前阅读“Readme US”文件。这些文件将会告知您每一步更改操作, 这些更改操作可能会影响到安装本身。“Readme US”可以在DVD安装光盘上找到并将在安装时显示出来(参见以下)。

同样, 请在安装之前检查软件包的内容。

您的软件包应该包含以下内容:

- CINEMA 4D 安装DVD (包含附加的升级工具, 如适用)
- 快速指南
- 注册信息, 包含您的临时序列号。您必须在首次启动软件时输入此序列号 (不适用于MAXON 许可服务器)
- 可能包含的内容取决于您购买的软件版本 (既版本或产品包), 附加项目 (例如教程)

如果以上缺失任意一项, 请立即联系您的CINEMA 4D 供应商或 MAXON Computer。此联系信息位于本文档底部。

您也可以在线访问www.maxon.net 获得最新的升级。如果存在CINEMA 4D R11.5或语言包更新版本您可以直接下载相应的文件 (如果您安装CINEMA 4D 的计算机已连接到互联网, (上面提到的下载程序将不是必须的 – 这将通过在线升级程序自动完成)。

以下提及的安装程序位于您的安装DVD。初始和更新软件分开描述:

2. 安装CINEMA 4D
3. 安装模块
4. 安装网络渲染
5. 卸载程序
6. 在线升级
7. 手动安装语言, 帮助和更新
8. 支持和联系

2. 安装CINEMA 4D

按照此步骤在您的计算机上安装CINEMA 4D:

- 将安装DVD 放入您计算机的DVD光驱。DVD光驱标志位于您的Explorer (Windows) / Finder (Mac) 窗口。如果没有此标志, 手动在Explorer / Finder中打开DVD。
- 双击“Setup(.exe)”文件。

CINEMA 4D核心程序, 各模块包 和/或 网络渲染将被安装. 安装的组件将决于您所购买的软件包. 此信息包含在您收到的注册信息中.

Windows

首先您要选择安装时的语言, 选择好您需要的语言后点击 “OK” .

在Windows系统中安装CINEMA 4D的最低系统要求是:

- Windows XP (32/64-bit), Vista (32/64-bit), Windows 7 (32/64-bit)
- Internet Explorer 8 for Windows 7 操作系统
- 1024 MB 内存
- AMD或Intel (compatible) 中央处理器 需SSE2支持
- 支持OpenGL的显示卡
- 最低分辨率为1024 x 768和24-bit色深的显示器
- 1 GB 硬盘空间(不含安装CINEMA 4D手册)

注: 如果不能达到安装CINEMA 4D 的最低系统要求, 将会出现错误信息并将终止安装进程.

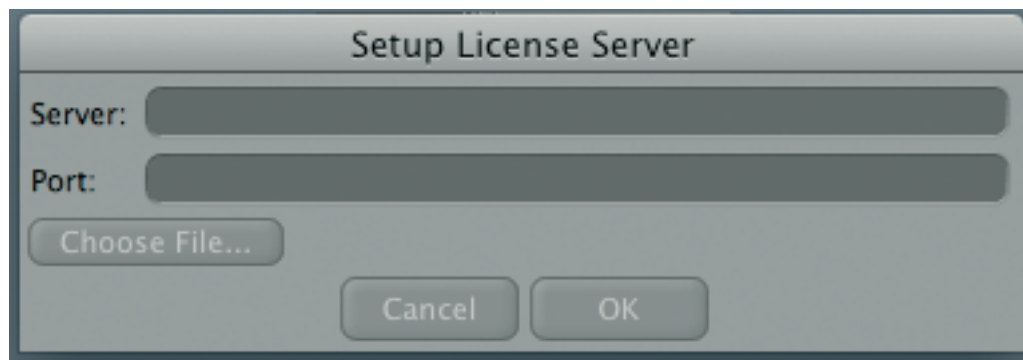
接下来, 将显示 “Readme US” 文档. 此文档包含安装明细. 请仔细阅读, 因为其可能包含关于安装文档的更改或其他内容.
阅读完毕之后请点击 “继续” .

您将进入注册页面, 在此您需要输入您的个人信息和注册信息中所含的序列号.



1. 在此输入您的个人 和/或 公司信息.
2. 在此输入您的序列号. 您可以手动输入相应的每个序列号或从电子邮件中复制粘贴. 如果您手动输入序列号, 请按照注册信息中所示键入, 包含全部的数字, 破折号和字母. 如果您收到包含序列号的电子邮件, 拷贝其全部内容并粘贴到CINEMA 4D安装窗口.
3. 如果您已安装CINEMA 4D 和模块, 在其对应的条目中将显示其各自的序列号. 未安装的组件将显示空白.
4. 如果您将使用MAXON许可服务器, 请允许此选项.

将显示各数据的输入栏, 进入其您必须输入服务器IP地址和端口号.



选择 “Select File...” 执行 “license.ini” 文件. 在CINEMA 4D R11安装目录下打开 “license.ini” 文件. IP地址和端口将自动填入.
点击 “OK” 确认您的选择, 关闭对话框.

如果所有信息均正确填入, 点击 “继续” .

在接下来的对话窗口中您可以选择不同的安装方式:

CINEMA 4D (含 BodyPaint 3D)

将安装您已输入序列号的程序和模块.

BodyPaint 3D

将安装BodyPaint 3D 和其他您已输入序列号的模块.

NET Render Server (独立)

网络渲染将安装在独立的目录下.

NET Render Client (独立)

网络渲染客户端将安装在独立的目录下.

独立的模块, 语言和帮助文件

随后安装独立的模块, 语言和帮助文件.

选择您所需的安装模式后点击 “继续” .

在以下的对话框中您可以核实将要安装的内容。在此可以取消不想安装的内容。通常情况下这不是必须的。

起始CINEMA 4D 将以英文安装。其他可用的附加语言或帮助文件等可以在“可选择”栏目中被找到。只要在继续安装之前点击想要安装内容的确认框即可。

当您选择好所有想要安装的文件之后点击“安装”继续。

接下来的窗口中将显示软件许可协议。为了继续安装CINEMA 4D 您必须同意此协议中的项目和条款。

注：请仔细阅读此协议。

如果您不同意此协议中的项目和条款，点击“取消”退出安装程序。您必须将完整的软件包退回至您所购买软件的经销商。

在您仔细阅读并同意该软件许可协议中的项目和条款后，勾选确认“我已阅读并接受此许可。”

您将继续安装进程。

在接下来的窗口中您可以选择软件安装的位置，软件将出现在Windows开始菜单中，并创建一个桌面快捷方式。

默认的安装路径位于Windows “程序” 目录。如果需要可以自行更改。

注意！

如果选择安装路径，“\CINEMA 4D R11.5” 目标位置必须手工输入。否则所有的程序组件将安装到选择到的目录下。

不要将此版本的CINEMA 4D安装到已存在的CINEMA 4D目录，例如 R11 目录。将会损坏程序！

您也可以选择是否在开始菜单创建链接。

不创建开始菜单入口

开始菜单中将不创建链接。

仅我使用

仅在当前使用的账户下创建开始菜单链接。

所有人

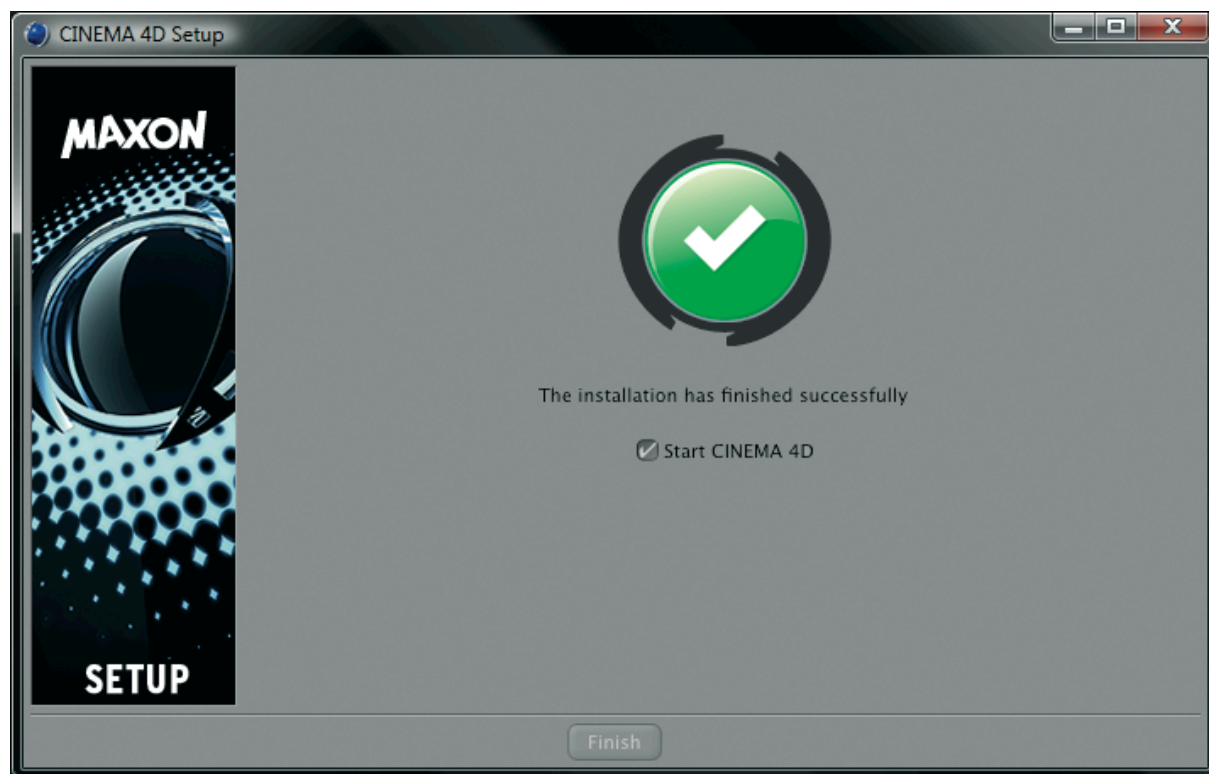
在此计算机的所有账户下创建开始菜单链接..

“创建桌面快捷方式” 命令将为安装的软件在桌面上创建一个快捷方式。

一旦您完成自定义设置点击“安装”开始安装进程.

首先, 所有所需的文件将被解压到您的硬盘中. 安装程序将按照您已定义好的设置进行安装.

如果安装成功您将会看到如下对话框:



点击“完成”按钮结束安装, CINEMA 4D R11.5 将自行启动. 如果您想稍后启动软件, 取消勾选“打开CINEMA 4D”.

Mac OS

首先您要选择安装时的语言, 选择好您需要的语言后点击“OK”.

在Mac OS系统中安装CINEMA 4D的最低系统要求是:

- Mac OS 10.4.x 或Mac OS 10.5.3 或更高
- 1024 MB 内存
- IBM PowerPC G5 或Intel CoreSolo
- 支持OpenGL的显示卡
- 最低分辨率为1024 x 768和24-bit色深的显示器
- 1 GB 硬盘空间(不含安装CINEMA 4D手册)

注: 如果不能达到安装CINEMA 4D 的最低系统要求, 将会出现错误信息并将终止安装进程.

接下来, 将显示“Readme US”文档. 此文档包含安装明细. 请仔细阅读, 因为其可能包含关于安装文档的更改或其他内容.

阅读完毕之后请点击“继续”.

您将进入注册页面, 在此您需要输入您的个人信息和注册信息中所含的序列号.



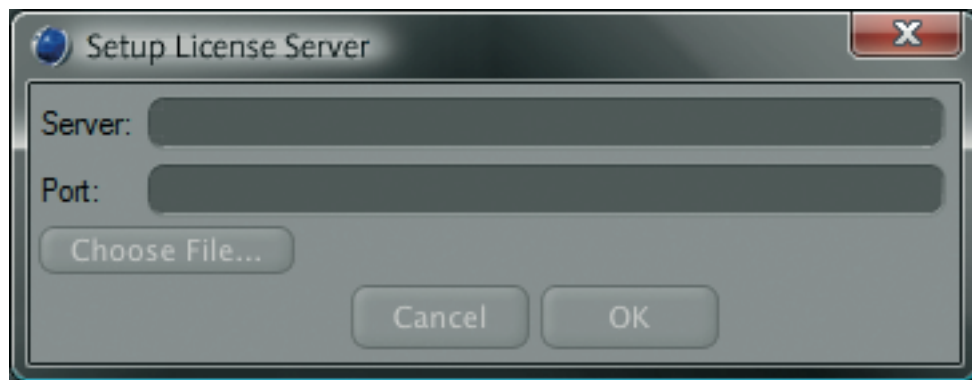
1. 在此输入您的个人 和/或 公司信息.

2. 在此输入您的序列号. 您可以手动输入相应的每个序列号或从电子邮件中复制粘贴. 如果您手动输入序列号, 请按照注册信息中所示键入, 包含全部的数字, 破折号和字母. 如果您收到包含序列号的电子邮件, 拷贝其全部内容并粘贴到CINEMA 4D安装窗口.

3. 如果您已安装CINEMA 4D 和模块, 在其对应的条目中将显示其各自的序列号. 未安装的组件将显示空白.

4. 如果您将使用MAXON许可服务器, 请允许此选项.

将显示各数据的输入栏, 进入其您必须输入服务器IP地址和端口号.



选择“Select File...”执行“license.ini”文件。在CINEMA 4D R11安装目录下打开“license.ini”文件。IP地址和端口将自动填入。
点击“OK”确认您的选择，关闭对话框。

如果所有信息均正确填入，点击“继续”。

在接下来的对话框中您可以选择不同的安装方式：

CINEMA 4D (含 BodyPaint 3D)

将安装您已输入序列号的程序和模块。

BodyPaint 3D

将安装BodyPaint 3D 和其他您已输入序列号的模块。

NET Render Server (独立)

网络渲染将安装在独立的目录下。

NET Render Client (独立)

网络渲染客户端将安装在独立的目录下。

独立的模块，语言和帮助文件

随后安装独立的模块，语言和帮助文件。

选择您所需的安装模式后点击“继续”。

在以下的对话框中您可以核实将安装的内容。在此可以取消不想安装的内容。通常情况下这不是必须的。

起始CINEMA 4D 将以英文安装。其他可用的附加语言或帮助文件等可以在“可选择”栏目中被找到。只要在继续安装之前点击想要安装内容的确认框即可。

当您选择好所有想要安装的文件之后点击“安装”继续。

接下来的窗口中将显示软件许可协议。为了继续安装CINEMA 4D 您必须同意此协议中的项目和条款。

注：请仔细阅读此协议。

如果您不同意此协议中的项目和条款, 点击“取消”退出安装程序. 您必须将完整的软件包退回至您所购买软件的经销商.

在您仔细阅读并同意该软件许可协议中的项目和条款后, 勾选确认“我已阅读并接受此许可.”

点击“安装”按钮您将继续安装进程.

在接下来的窗口中您可以选择软件安装的位置.

Mac OS默认的安装路径位于“程序”目录. 如果需要可以自行更改.

注意!

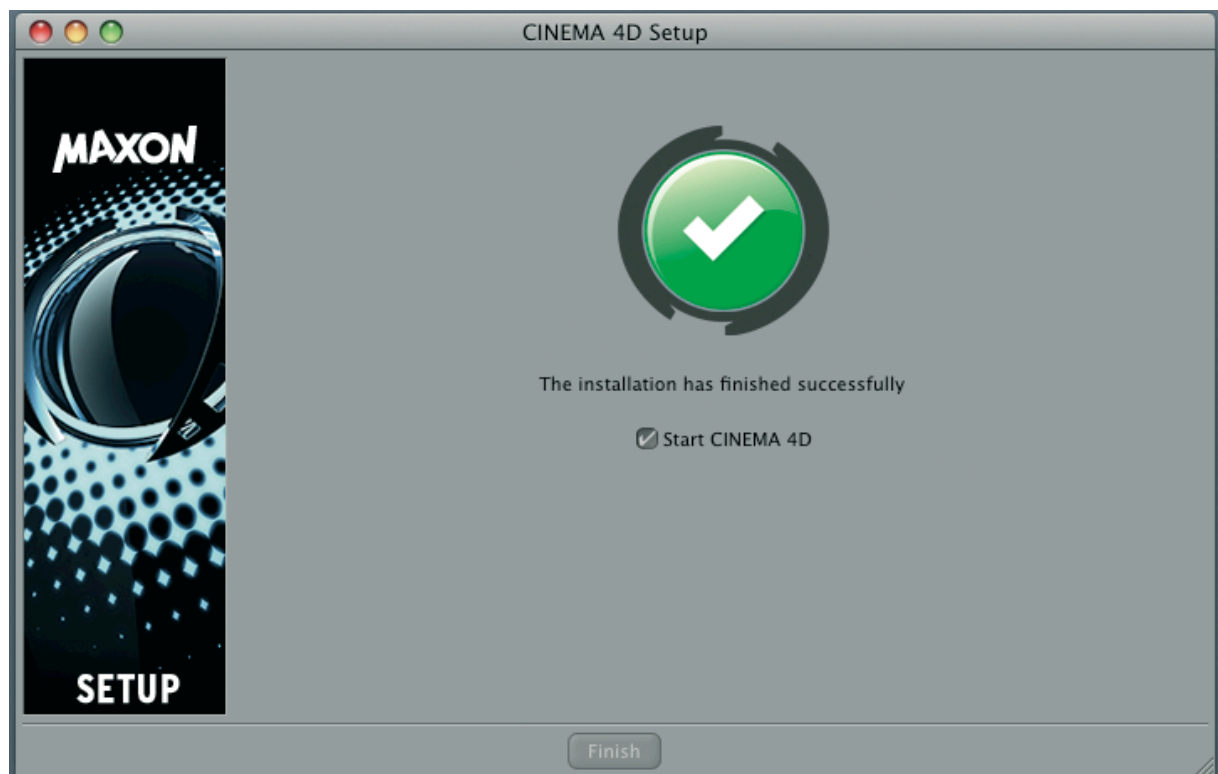
如果选择安装路径, “CINEMA 4D R11.5” 目标位置必须手工输入. 否则所有的程序组件将安装到选择到的目录下.

不要将此版本的CINEMA 4D安装到已存在的CINEMA 4D目录, 例如 R11 目录. 将会损坏程序!

一旦您完成自定义设置点击“安装”继续安装进程.

首先, 所有所需的文件将被解压到您的硬盘中. 安装程序将按照您已定义好的设置进行安装(您也许会被要求验证您的系统密码). 这将占用数分钟的时间.

如果安装成功您将会看到如下对话框:



点击“完成”按钮结束安装, CINEMA 4D R11.5 将自行启动. 如果您想稍后启动软件, 取消勾选“打开CINEMA 4D”

3. 安装模块

过程参照以上第“2”.

在选择安装模式的对话框中,选择“独立模块, 语言和帮助”,

在下面的对话框窗口中选择您想要安装的内容.

如果未定义, 选择CINEMA 4D R11.5 或(如可用) NET Render R11.5的目录为目标目录.

4. 安装网络渲染

过程参照以上第“2”.

在选择安装模式的对话框中, 选择“NET Render Server (独立)” or “NET Render Client (独立)”.

根据所选选项将在默认安装路径下新建一个目录. 目录将分别命名为 “NET Render R11.5 Server” 或 “NET Render R11.5 Client”.

注意!

注意当改变安装路径或目标目录的时候, “NET Render R11.5 Server” 和 “NET Render R11.5 Client” 必须手动指定. 否则所有的程序组件将安装到选择到的目录下.

不可将网络渲染安装到CINEMA 4D目录中!

提示:

NET Render Client 的安装无需在每台作为客户端的计算机上都进行. 只要拷贝现有的“NET Render R11.5 Client” 安装到每台您希望作为客户端的计算机上即可.

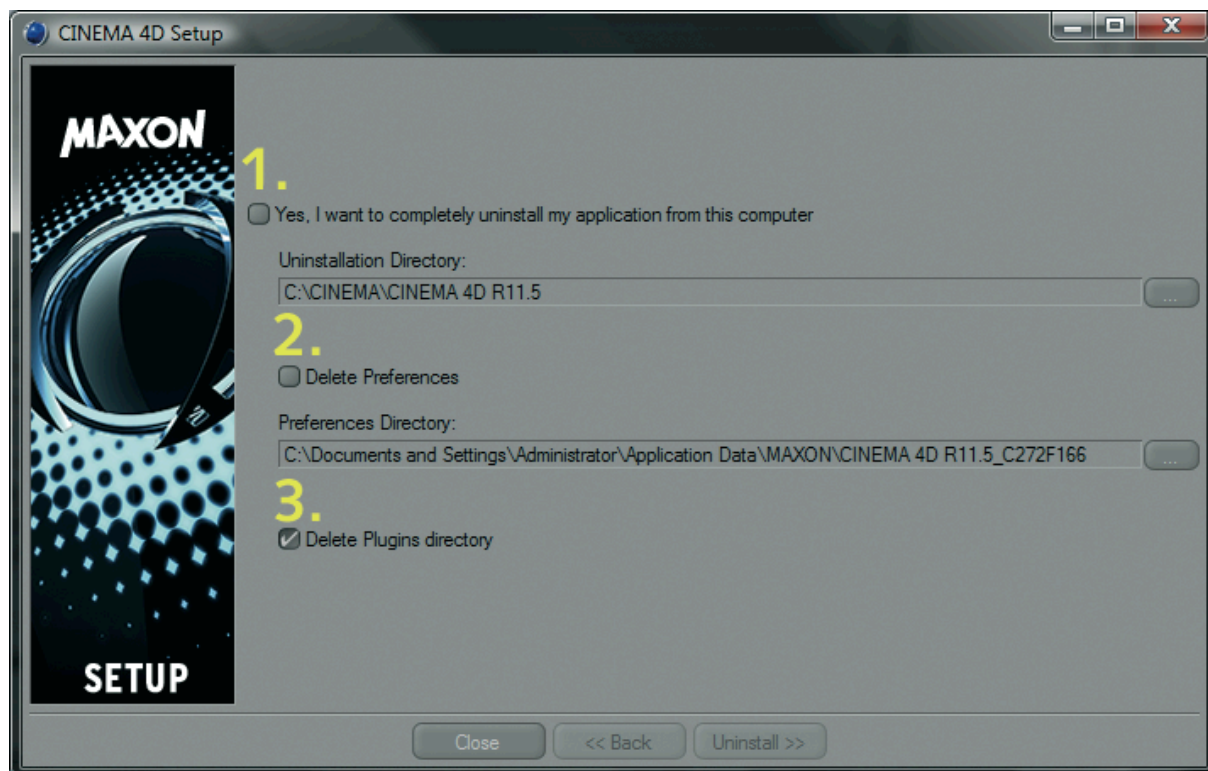
当所有计算机参与网络渲染时它们将通过TCP/IP网络连接, 这是设置所有计算机最快捷的方法.

5. 卸载程序

卸载CINEMA 4D或NET Render, 您只需删除其程序目录即可. 或者使用卸载程序.

Windows

在控制面板中, 选择“添加或删除程序”并双击CINEMA 4D R11.5 或NET Render 项目. 将打开如下窗口:



1. 如果您希望从您的计算机中完全移除 CINEMA 4D 请允许此项.
2. 如果您希望也移除您的用户配置目录请允许此项. 此目录下包含您的个人程序偏好设置和其他信息.

注意:

删除这个目录也将删除您的内容浏览器库文件和其他保存在此的文件! 仅在您确定不再需要这些文件的情况下允许此选项.

3. 此选项定义是否删除插件目录. 如果您拥有第三方插件并打算以后使用, 取消此选项以避免被删除. 反之它们将被默认删除.

Mac OS

在Mac OS系统中删除只要将“CINEMA 4D R11.5” 或“NET Render R11.5” 文件夹置入垃圾桶即可.

您的个人信息将在硬盘中的如下位置中找到“Macintosh HD / Users / [username] / Library / Preferences / MAXON”. 如果您也想删除这些信息只需将这个文件夹也置入垃圾桶即可.

注意:

删除这个目录也将删除您的内容浏览器库文件和其中的全部文件.

6. 在线升级

启动CINEMA 4D 之后您可能会自动接收到来自在线升级的存在可用的更新, 附件, 语言或帮助文件的提示. 尤其出现在初始安装时没有附加语言或帮助文档包的情况下.

您的计算机必须接入互联网以便在线升级. 如果您使用了防火墙, 可能需要重新配置.

如果您的计算机没有接入互联网或通过密码保护的代理服务器接入互联网时被要求输入密码, 参照以下第“7”(“手动安装更新”).

注意:

MAXON Computer 严格保护您的个人隐私!

如果您使用了在线更新的功能, 您的个人信息或任何来自您计算机的信息都不会被传给我们.

如果您决定不使用在线更新您可以在配置菜单中将其禁用. 一旦禁用您将需要手动下载所有的更新 (参照以下第“7”).

那么, 如何操作?

如果在线更新对话框在 CINEMA 4D启动后出现, “更新” 栏将显示哪些项目将可以更新.

勾选项目名称旁的标记以选择您希望安装的项目 (重要的升级将默认选择).

当一个项目被选择后其相关信息将出现在以下的“描述” 窗口.

完成选择后点击“安装” 按钮继续.

之后的对话框中将显示软件许可协议. 为了继续安装 CINEMA 4D 您必须同意该协议中的项目和条款. 如果您不意该协议中的项目和条款您必须在此时终止安装进程.

当您仔细阅读并同意该软件许可协议中的项目和条款之后, 勾选“我已阅读并接受此许可.”

如果“安装过程中自动重启软件” 选项被允许, 所有必须的安装重启将自动进行. 如果此选项禁用, 您会在每次需要重启时收到提示.

如果“成功安装后删除已下载文件” 选项被允许, 更新结束后所有不再需要的已下载文件将被删除. 这样的安装操作将节省大量的硬盘空间

允许“安装结束后创建备份” 选项将允许您现有的CINEMA 4D安装在更新前得到备份. 在“路径”一栏中键入您想保存备份的位置. 如果在更新过程中出现错误(例如硬盘错误, 计算机崩溃, 网络连接中断等.) 您可以使用这个备份拷贝恢复之前的安装. 一般而言, 您应该在进行更新时总是允许备份选项.

注意:

备份拷贝由通用Zip压缩文档构成, 命名为“c4d_backup_[date]_[time].zip”. 如果文件尺寸超过500 MB其将被分割为数个文档文件. 解压缩之前必须将其放入同一文件夹并解压缩到同一文件夹.

Windows用户: 在浏览器窗口中, 分别双击各个档案并拖拽至同一文件夹(为此您必须创建一个新的文件夹). 如果您使用其他文档程序, 选择相应的Zip文件, 右键点击选择” 释放到…” (WinZip)或” 释放到这里” (7-Zip).

Mac 用户: 双击 *.bat 格式Zip文档文件. 这将运行备份文件保存的终端. 如果没有出现, 右键点击或Cmd+点击*.bat 文件, 选择“打开 / 其他…” 并选择系统程序列表中的终端.

这些文件将保存至一个新的目录.

点击 “继续” 开始下载所需文件. 在下一个对话框中, 进度条将显示安装的进程. 如果您关闭该对话框, 安装将在后台继续 – 安装不会被终止.

当所有文件下载完毕后将解压缩. CINEMA 4D 将关闭并且开始执行在线升级. 如果自动重启功能(参见以上)未被启用您将收到要求重启的提示.

现在更新文件开始安装并且CINEMA 4D 将自动重启 – 如果此选项被允许 – 所有已选更新.

注意:

网络渲染不能通过在线升级更新!

升级网络渲染为独立的. 相关信息和更新通过: www.maxon.net.

当更新网络渲染时, NET Render Client 和NET Render Server 必须更新为相同状态.

7. 手动安装语言, 帮助和更新

如果您的计算机不能连接互联网或者您在配置菜单中禁用了在线升级功能, 您必须“手动”安装所有更新. 网络渲染也能手动更新.

“c4dupdate” 可通过连接互联网的计算机下载自 www.maxon.net. 这个文件可以通过CD, USB闪存(U盘)或其他介质转移到您的离线计算机中.

安装更新文件, 启动CINEMA 4D (或 NET Render Client/Server)并在”帮助”菜单中选择“手动安装…”. 在文件选择窗口中浏览您保存更新文件的位置并打开文件.

之后的操作参考常规的安装进程(参见以上第“6”).

注意

为了安装其他语言的帮助文件 (任意可用的语言) CINEMA 4D 必须首先以相应语言启动.

语言版本必须与CINEMA 4D其自身描述的版本一致. 例如, 描述为 “ENGLISH_11.512_20090709_103102.c4dupdate” 的语言更新只能使用在 CINEMA 4D 版本 R11.512. 相应版本的 CINEMA 4D 英语帮助文件描述为 “ENGLISH_HELP_11.512_20090709_103102.c4dupdate” .

完成安装后, CINEMA 4D 将以安装的语言启动并且可以浏览帮助文件. 安装帮助文件, 进程参照以上第 “7” . 确认安装与您操作系统相应的安装文件: “...MAX.c4dupdate” 用于Mac OS; “...WIN.c4dupdate” 用于Windows.

注意:

如果您日后安装更新或更多模块, 这些初始安装将默认为英语. 您必须在这些项目安装结束后重复手动安装 (在线升级将自动提示您) 目标语言. 仅可使用与您 CINEMA 4D版本对应的语言包!

Window Vista和Windows 7用户: 如果您是没有管理权限的用户, 由于严格的安全措施, 更新或修改程序安装将更加困难. 如果您收到错误信息, 用管理员权限启动 CINEMA 4D 以完成语言包的安装.

为此, 打开CINEMA ED 安装文件夹并右键点击 “CINEMA 4D.exe” 或 “CINEMA 4D 64-bit.exe” 文件. 选择 “Run as Administrator” 选项并输入拥有管理权限的帐户名. 现在您便可以安装语言包了. 完成语言包安装之后您可以以 “普通” 用户身份重启 CINEMA 4D 并在C4D配置菜单中切换到您需要的语言.

如果在MAXON 网站上有一个可用的CINEMA 4D R11.5更新并且您希望手动安装, 按照以上描述操作.

注意:

完成一次更新后, 其相应的语言包也必须安装!

如果继续安装了一个模块, 也必须安装更新和与之匹配的语言包, 以便此模块能够以目标语言运行.

8. 支持和联系

如果即使在阅读本安装手册后您仍然遇到安装问题, 请通过您就近的MAXON办公室联系我们:

欧洲 / 德国

MAXON Computer GmbH

电话: + (00) 49-6172-5906-0

支持: + (00) 49-6172-5906-42

传真: + (00) 49-6172-5906-30

E-Mail: support@maxon.de

法国

MAXON Centre de Compétence

电话: + (00) 33-1-46 21 82 22

Email: support_fr@maxon.net

日本

MAXON Computer Japan

电话: + (00) 81-3-5759-0530

Email: support_jp@maxon.net

(大不列颠)联合王国 & 爱尔兰

MAXON Computer Ltd.

电话: + (00) 44-1525-406799

支持: + (00) 44-1525-844969

传真: + (00) 44-1525-406508

Email: support_uk@maxon.net

美国, 加拿大, 美洲地区

MAXON Computer Inc.

电话: 1-877-ANIMATE

Email: support_us@maxon.net